Angebot Nr. _____ · Kunde: _____ · Datum: _____ · gültig 30 Tage

Gamifiziertes Assessment Center: Ganztag für 12 Teilnehmende

Ein spielbasiertes Auswahlverfahren für Ihre Auszubildenden oder Nachwuchskräfte: 12 Teilnehmende in 3 Gruppen, 6 Beobachtende aus Ihrem Haus, ein ganzer Tag. Kompetenzen leiten sich aus Ihrer Stelle ab, beobachtet wird mit Verhaltensankern, das Ergebnis ist nachvollziehbar.

1. Drei Pakete zur Wahl

Tag

5.300 € netto

- 3 Kompetenzen
- 3 Spielübungen im Wechsel
- Beobachterschulung (6 Personen)
- Durchführung ganzer Tag
- Auswertung und Kurzbericht

EMPFOHLEN

Tag plus

6.000 € netto

- 4 Kompetenzen
- 4 Spielübungen im Wechsel
- Alles aus „Tag“
- Mehr Aussagekraft je Person bei gleichem Zeitrahmen

Tag plus Employer Branding

7.490 € netto

- Alles aus „Tag plus“
- Pressemitteilung zum Verfahren (nach Ihrer Freigabe)
- Social-Media-Bild und Beitragstext
- Foto-Briefing für den Tag

2. Leistungen im Detail

Leistung	Inhalt	Preis netto
Anforderungsanalyse und Kompetenzmodell	90 Minuten online, drei Kompetenzen mit je zehn positiven und zehn negativen Verhaltensankern	**1.290 €**
Spielübungen	Drei Übungen, auf Ihre Anforderungen abgestimmt; ohne Vorerfahrung spielbar, Teams nach Spielerfahrung ausgeglichen	**990 €**
Beobachterschulung	Zwei Stunden für Ihre sechs Beobachtenden: Anker, Wahrnehmungsfehler, Dokumentation	**450 €**
Durchführung ganzer Tag	Moderation, Technik, Zeitplan, Betreuung von 3 Gruppen mit je 4 Teilnehmenden und 2 Beobachtenden	**1.690 €**
Auswertung	Ankerwerte je Person, Beobachterkonferenz bei Abweichungen, Kurzbericht je Person	**880 €**
Paket „Tag“		**5.300 €**
Vierte Kompetenz	20 Anker, vierte Übung, zusätzliche Auswertung	**+ 700 €**
Employer-Branding-Baustein	Pressemitteilung (Text, Abstimmung), Social-Media-Bild mit Beitragstext, Foto-Briefing	**+ 1.490 €**

3. Beispielablauf des Tages

08:30	09:00 BIS 12:00	13:00 BIS 15:15	15:30 BIS 16:30
Begrüßung, Einweisung, Spielerfahrung klären, Gruppen bilden.	Zwei Spielübungen im Wechsel, Pause, kurze Beobachterabstimmung.	Weitere Übung (bei „Tag plus“ zwei), Pause.	Auswertung, Beobachterkonferenz, Abschluss mit Rückmeldung.

4. Optional

- **Einzelfeedback** für Teilnehmende, 30 Minuten je Person: 120 € netto.
- **Weitere Beobachterschulung** bei mehr als 10 Personen: nach Aufwand.
- **Ort und Technik:** beim Kunden ohne Aufschlag, in einer Partner-Location nach deren Kosten, weitergegeben zum Selbstkostenpreis.

5. Rahmen

- Alle Preise netto zuzüglich gesetzlicher Umsatzsteuer, Reisekosten nach Aufwand. Zahlungsziel 14 Tage nach Rechnungsstellung.
- Das Verfahren ist eine Entscheidungshilfe, kein Eignungsurteil. Teilnehmendeninformation, Datenschutz und Mitbestimmung stimmen wir mit Ihnen vor dem Termin ab; Textvorlagen für Bewerbende und Eltern sind enthalten.
- Verfahren, Kompetenzen und Bewertung sind an der DIN 33430 orientiert, ohne Zertifizierung.
- Pressemitteilung und Fotos werden nur nach Ihrer schriftlichen Freigabe veröffentlicht, Teilnehmende nur mit Einwilligung.

> Dieses Muster ist ein unverbindlicher Entwurf und ersetzt keine rechtliche oder steuerliche Prüfung. Verbindlich wird es durch Ihre schriftliche Beauftragung.
> **Kontakt:** GameRecruit, Dr. Timo Schöber · Fördestraße 118, 24944 Flensburg · hello@gamerecruit.de